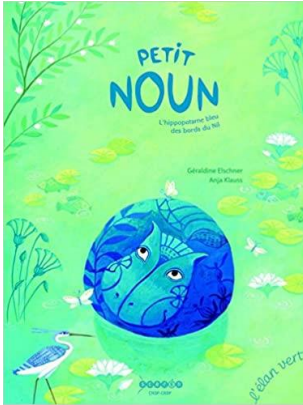
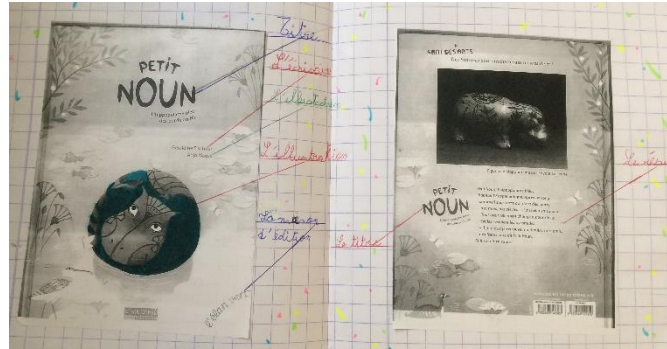


Le travail et les loisirs à l'Antiquité

Une première civilisation : les Egyptiens



*Ce livre raconte l'aventure d'un
petit hippopotame bleu
(figurine de l'Égypte ancienne
exposé au musée du Louvre).*



*Exploitation en français :
observation de la 1^{ère} et de la 4^{ème} de
couverture d'un album jeunesse*



Petit Noun en modelage

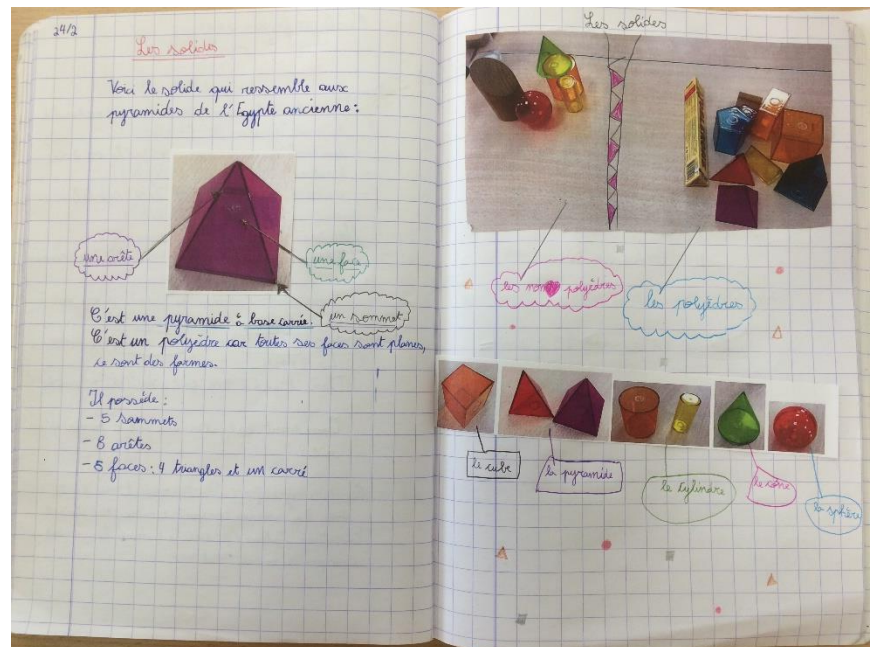
Les Egyptiens, grands bâtisseurs, ont construit l'une des 7 merveilles du monde antique : les pyramides.



*Les pyramides de Gizeh.
Les pyramides d'Égypte sont des
tombeaux ayant la forme
géométrique de pyramides,
construits par les pharaons de
l'Ancien Empire égyptien.*

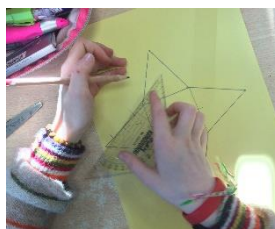


Les pyramides en modelage

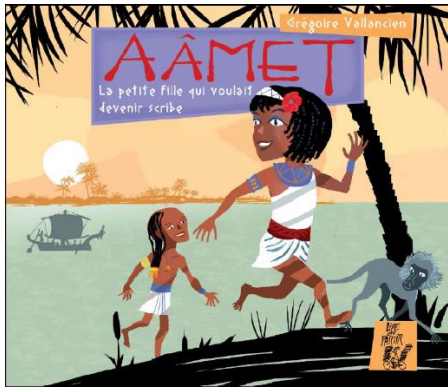


Exploitation mathématique : polyèdre/non polyèdre et observation d'une pyramide

Construction de pyramides en papier : utilisation de l'équerre (angle droit, perpendiculaires), création d'un patron et assemblage



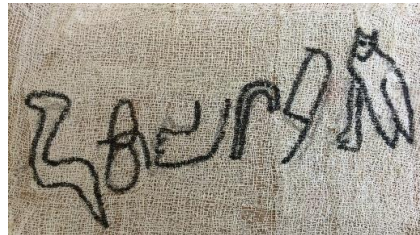
Le métier de scribe : un rôle important dans la société égyptienne mais qui est réservé aux hommes.



← Compréhension à la lecture :
Lecture de l'album « Aâmet, La
petite fille qui voulait devenir
scribe ».



Création de papyrus et écriture
de son prénom en hiéroglyphes



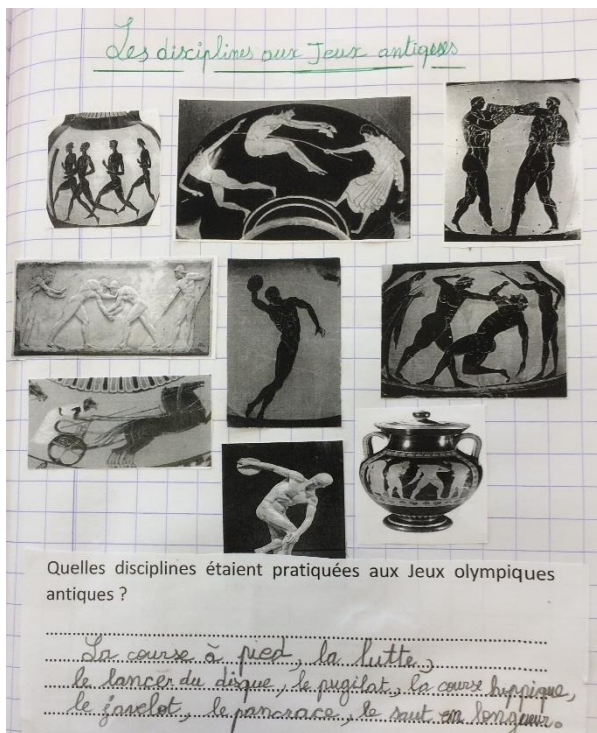
Une autre civilisation : les Grecs

Découverte et synthèse d'après l'analyse de documents :

Les premières traces des Jeux Olympiques antiques datent de -776, en Grèce (Olympie).

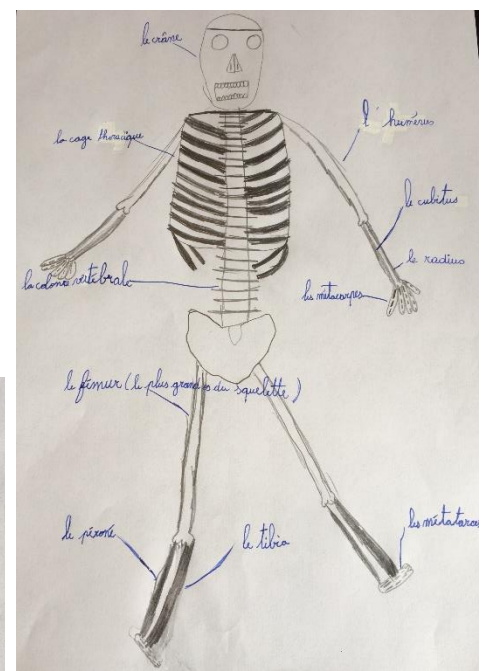
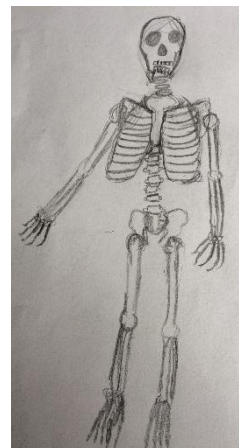
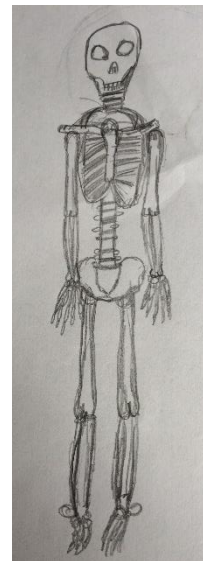
Ils étaient organisés tous les 4 ans (= une olympiade) en l'honneur des dieux dans 4 lieux différents de Grèce (Olympie, Némée, Corinthe et Delphes). Seuls les hommes pouvaient y participer.

A l'occasion des Jeux, une trêve sacrée était proclamée (suspension des combats) afin de permettre aux athlètes et au public de se rendre sur les sites en toute sécurité. On reconnaît les athlètes par leur nudité cela permettait d'admirer leurs muscles et donc leur force.



↑ Découverte des différentes disciplines des Jeux
Olympiques antiques grâce aux traces du passé.

Participation à des ateliers en éveil scientifique
pour découvrir et comprendre le corps humain :
les os, les articulations et les muscles.
Ici, dessins d'observation du squelette.



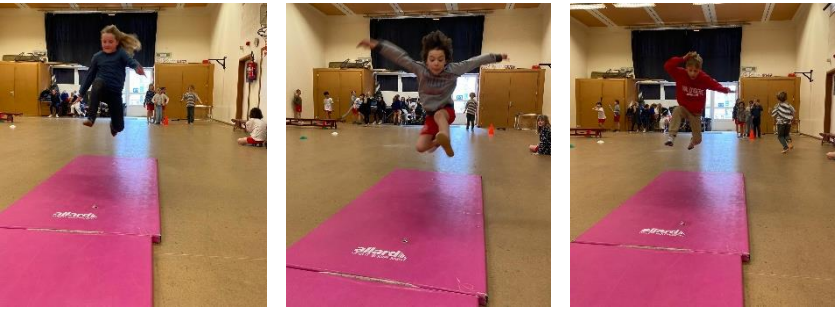
Organisation de Jeux Olympiques



Course du 100m
(un hectomètre).

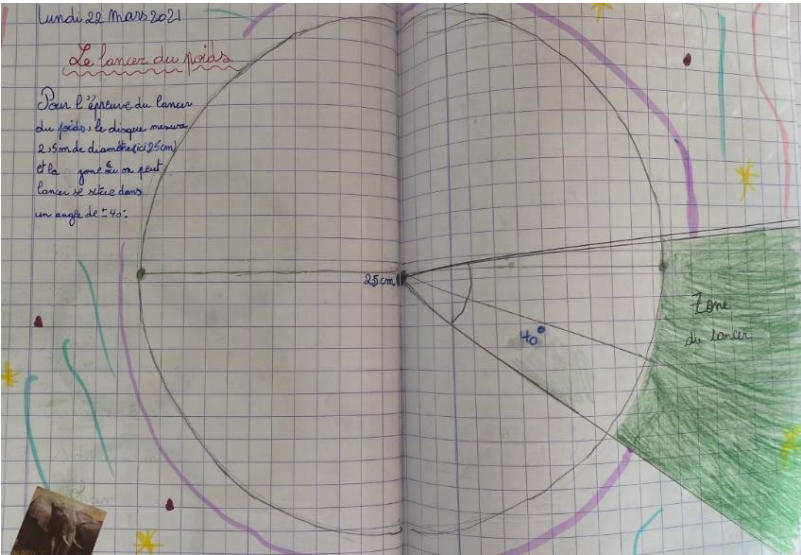
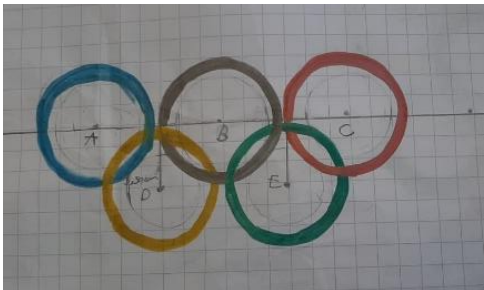
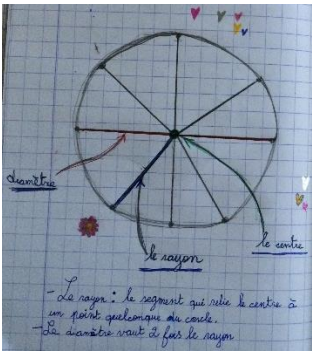


Le lancer du javelot.



Le saut
en
longueur.

Exploitation en
mathématique des Jeux
Olympiques : découverte des
notions en lien avec le cercle
et traçage du symbole des
Jeux Olympiques (modernes)
au compas.



Exploitation en mathématique
du lancer du poids : les mesures
de longueurs (les multiples et
sous-multiples), les fractions du
kilogramme et tracer un angle
avec une équerre.
Ici, la représentation au cahier
de la piste du lancer du poids.